



**Feuer Software GmbH**  
Wir bauen Software für (Super)Helden!



Öffentliche Alarmierungsschnittstelle

(Stand 29.03.2018)

## Vorwort

Diese Schnittstelle ist angedacht, um anderen die Möglichkeit zu geben unsere Connect Plattform mit nutzen zu können und um von Synergieeffekten zu profitieren. Wir behalten uns vor, den API Key für weitere Einsätze zu sperren, sollte unser System den Versuch eines DDOS Angriffes erkennen (Überlast des Servers erzeugen). Die maximale Anzahl an Einsätzen ist auf 5 Einsätze pro Minute und 25 Einsätze pro Stunde begrenzt. Wird eine größere Anzahl benötigt, könnt ihr uns über die gewohnten Kanäle kontaktieren.

Die Schnittstelle muss für jeden Standort innerhalb einer Organisation unter „Schnittstellen“ => „Öffentliche Connect-Schnittstelle“ aktiviert werden. Nach der Aktivierung der Schnittstelle, wird das Token erzeugt, welches benötigt wird, um sich gegenüber Connect zu authentifizieren. Bitte achtet darauf, dass das Token nicht in „fremde“ Hände gerät, da jeder, der dieses Token kennt, Alarme erzeugen kann. Über die Schnittstelle habt ihr die gleichen Möglichkeiten wie der EinsatzMonitor, d. h. Connect unterscheidet nicht zwischen einem EinsatzMonitor- oder einem API-Einsatz. Es werden die gleichen Routinen im Hintergrund ausgeführt. Einsätze die älter als 75 Minuten sind, werden von der Zusatzalarmierung ausgenommen und somit nicht an die Handys und EinsatzMonitore gepusht. Da wir auf Datensicherheit sehr großen Wert legen, ist die Schnittstelle nur unter dem HTTPS-Protokoll (mindestens TLS 1.1, besser TLS1.2) erreichbar und überträgt die Daten somit auch nur verschlüsselt.

## API – Aufbau

### Einsatz hochladen

- **POST** <https://connectapi.feuersoftware.com/public/operation>
- **Headers**
  - o Authorization: bearer **{token}**
  - o Accept: application/json
  - o Content-Type: application/json
- **Body**
  - o Start: Datum (ISO 8601), Pflicht (Einsatzzeitstempel)
  - o Keyword: String, Pflicht, max. 255 Zeichen (Stichwort)
  - o Address: String, optional, max. 255 Zeichen (Adresse)  
**Bitte im Format:** Straße Hausnr, PLZ Ort
  - o Position: Objekt, optional
    - Latitude: Number, Pflicht (Breitenangabe)
    - Longitude: Number, Pflicht (Längenangabe)
  - o Facts: String, max. 255 Zeichen (Sachverhalt)
  - o Ric: String, max. 255 Zeichen (RIC),
  - o Properties: Array von Objekten (Zusatzinfos):
    - Key: String, max. 255 Zeichen, Pflicht (Bezeichnung, sollte eindeutig sein)
    - Value: String, max. 255 Zeichen, optional

**{token}** – ist das Token, das in Connect unter „Schnittstellen“ => „Öffentliche Connect-Schnittstelle“ erzeugt wird.

*Auch wenn Address und Position beide optionale Parameter sind wird eines der beiden benötigt, damit alle Funktionen auch zur Verfügung stehen.*

Sitz der Gesellschaft	Name Gesellschafter	Telefon / Telefax	E-Mail	Bankverbindung	Registergericht
Feuer Software GmbH Karlsbader Str. 16 65760 Eschborn	Herr Sven Donath Herr Dirk Koch Herr Andreas Lampe	Tel: +49 6196 5255697 Fax: +49 6196 5255696	Sven@feuer-software.com dirk@feuer-software.com andreas@feuer-software.com	IBAN: DE03440100460356583467 BIC: PBNKDEFF	Amtsgericht Frankfurt am Main HRB 108723

## Fahrzeugstatus aktualisieren

- **POST** <https://connectapi.feuersoftware.com/interfaces/public/vehicle/{Funkgerät}/status>
- **Headers**
  - o Authorization: bearer {token}
  - o Accept: application/json
  - o Content-Type: application/json
- **Body**
  - o Status: Number [0-9]
  - o Position: Objekt, optional
    - Latitude: Number, Pflicht (Breitenangabe)
    - Longitude: Number, Pflicht (Längenangabe)

### Sitz der Gesellschaft

Feuer Software GmbH  
Karlsbader Str. 16  
65760 Eschborn

### Name Gesellschafter

Herr Sven Donath  
Herr Dirk Koch  
Herr Andreas Lampe

### Telefon / Telefax

Tel: +49 6196 5255697  
Fax: +49 6196 5255696

### E-Mail

Sven@feuer-software.com  
dirk@feuer-software.com  
andreas@feuer-software.com

### Bankverbindung

IBAN: DE03440100460356583467  
BIC: PBNKDEFF

### Registergericht

Amtsgericht Frankfurt am Main  
HRB 108723